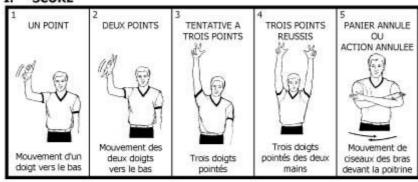
Petit récapitulatif des différents gestes de l'arbitrage

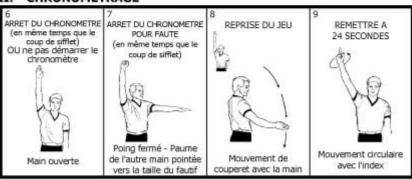
A - SIGNAUX DES ARBITRES

- A.1 Les signaux des mains illustrés dans ces règles sont les seuls signaux officiels. Ils doivent être utilisés par tous les arbitres lors de toutes les rencontres.
- A.2 Il est important que ces signaux soient également bien connus des officiels de la table de marque.

I. SCORE



II. CHRONOMETRAGE



III. ADMINISTRATION



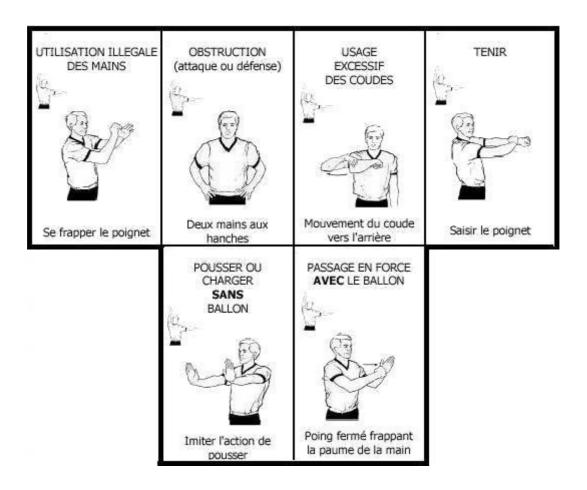
V. SIGNALER UNE FAUTE A LA TABLE DE MARQUE (3 DEMARCHES)

DEMARCHE 1 - NUMERO DU JOUEUR

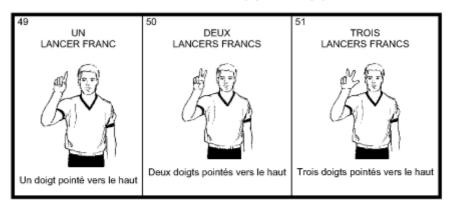
26	27	28	29
No. 4	No. 5	No. 6	No. 7
30	31	32	33
No. 8	No. 9	No. 10	No. 11
34	35	36	37
No. 12	No. 13	No. 14	No. 15

Démarche n° 2 : nature de la faute

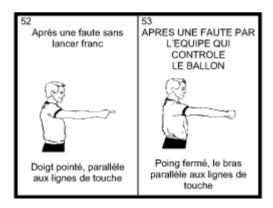
Différents types de fautes :



DEMARCHE 3 - NOMBRE DE LANCER(S) FRANC(S) ACCORDES



OU - DIRECTION DU JEU



Les violations :

IV. GENRE DE VIOLATIONS

